

## Spelregels voor ‘een potje schatgravers’



Het begint al meteen bij het uitdelen van de schatkaarten: Iedere speler krijgt willekeurig vijf schatkaarten (of minder, dit spreek je op voorhand af) en legt deze open voor zich neer, in volgorde van kloppend naar minder-kloppend. Dit dwingt je om na te denken over jezelf. Waar mensen meestal bescheiden (moeten) zijn, kun je hier niet anders dan nadenken over jezelf.

Bam! De eerste heipalen voor een stevig zelfbeeld zijn geslagen!

Na het uitvoeren van een karweikaart pak je steeds weer een nieuwe schatkaart. Dat gaat zo bij **elke speelbeurt** en bij **elke speler**. Als je een schatkaart kiest of krijgt, doe je een andere schatkaart die minder bij je past weg. Zo houdt je steeds vijf schatkaarten en wordt het beeld steeds passender. Lees hieronder alle spelregels nog even op een rijtje.

### Spelregels op een rijtje

De schatkaarten met één sleutel zijn al geschikt voor jongere kinderen. De schatkaarten met 2 sleutels worden over het algemeen door oudere kinderen (vanaf 9 jaar) begrepen. Dus selecteer eventueel vooraf de schatkaarten!

✂ Je maakt 2 stapels, één stapel met 120 karweikaarten en één stapel met 107 schatkaarten.

✂ Voordat je begint met spelen krijgt iedere speler willekeurig 5 schatkaarten (of minder) en legt deze open voor zich neer.

✂ Maak dan een volgorde in de schatkaarten die het meest bij je passen naar die het minst bij je passen. Bijvoorbeeld rechts wat het meest past aflopend naar links. Of een rijtje van boven naar onder.

✂ Samen bepaal je dan wie als eerste begint en wat de speelrichting is. Bijvoorbeeld de jongste speler, of degene met de minste letters in zijn voornaam, of degene die vanmorgen het vroegste wakker was of...

✂ De eerste speler pakt eerst een karweikaart en voert dat uit. Daarna pakt de speler een schatkaart. Hij bepaalt of de schatkaart bij zichzelf of een andere speler hoort en legt uit waarom. Vindt je het kaartje niet bij jezelf of een andere speler passen dan mag het terug onderop de stapel.

✂ Als je een schatkaart kiest of krijgt, doe je een andere schatkaart die minder bij je past terug onderop de stapel. Zo houdt iedereen steeds 5 schatkaarten en worden jou waardevolle eigenschappen steeds zichtbaarder. Want er zullen steeds meer schatkaarten bijkomen die bij je passen.



### Suggesties spelduur

✂ Tot alle karweitjes op zijn (je bepaalt zelf de hoogte van de stapel)

✂ Bepaalde speeltijd afspreken

✂ Tot je het beeld van jezelf vindt kloppen

Het is handig om van tevoren vast wat potloden, stiften, pen, papier en evt. lege stickers klaar te hebben liggen. Voor sommige karweitjes ga je dit nodig hebben.

Deze informatie en de oorkonde is gratis te terug te vinden op [www.schatgravers.com](http://www.schatgravers.com).

Voor **meer** verdieping, tips en tricks kan je je inschrijven voor een nieuwsbrief of je kan een **workshop** volgen die zowel in België als in Nederland gegeven worden door **speciaal opgeleide Licentietrainers** oa bij Vicky Nuyts van [www.deglundering.be](http://www.deglundering.be)

Veel speelplezier!



## Spelsuggesties voor in de klas

- ✂ Als de deelnemers elkaar nog niet kennen kun je afspreken dat je **alleen jezelf** schatten geeft.
- ✂ Samen afspreken **hoeveel schatten** je gaat verzamelen. Het kunnen er 5 zijn (zoals in de spelregels) maar ook minder of meer.
- ✂ **Daginspiratie:** schatkaart of karweikaart trekken of kiezen om je te laten inspireren voor die dag

✂ Schatkaart of karweikaart op een **speciaal plekje** zetten als reminder of inspiratie

✂ Iemand een schatkaart geven om diegene een **compliment** aan te reiken

Tijdens het spelen kom je weleens zo'n schat tegen die je zelf (nog) niet echt hebt maar best zou willen ontwikkelen.

Zo'n schat zou je een speciaal plekje kunnen geven en neer kunnen leggen bij een mooie steen, kaarsje, bloem of bijzondere tak.

Aan het eind van het spelen kun je dan met elkaar kijken hoe je deze schat zou kunnen opgraven in jezelf. En of je daar één of meerdere van je verzamelde schatten bij in kunt zetten.



### Met de schatkaarten

✂ Schat van de dag/week: Stel dagelijks/wekelijks 1 schatkaart centraal als eigenschap om bij zichzelf of een ander op te letten. Wat is dit? Hoe ziet het eruit? Wanneer kan je het gebruiken? Wanneer heb je het gebruikt?

### Met de karweikaarten

Van tevoren een bepaalde categorie karweikaarten selecteren die je graag wil dat een kind (kinderen) zou willen uitdiepen.

Zes stapeltjes maken van de categorieën. En de spelers zelf laten kiezen welke categorie ze willen spelen. Leuk om te zien waar de spelers zelf voor kiezen.

Met een grote houten dobbelsteen spelen en daar de symbooltjes/ kleuren van de categorieën op tekenen. Je pakt een kaart van de categorie die je gooit.

✂ Karweikaart van de dag: Trek een karweikaart en stel deze vraag aan de klas én aan jezelf! Ga er samen over door. Kom er gedurende de dag nog eens op terug.

✂ in kleine groepjes karweikaarten (laten) bespreken, iedereen mag een antwoord geven.



Deze informatie en de oorkonde is gratis te terug te vinden op [www.schatgravers.com](http://www.schatgravers.com).

Voor **meer** verdieping, tips en tricks kan je je inschrijven voor een nieuwsbrief of je kan een **workshop** volgen die zowel in België als in Nederland gegeven worden door **speciaal opgeleide Licentietrainers** oa bij Vicky Nuyts van [www.deglundering.be](http://www.deglundering.be)

Veel speelplezier!

### **In de kring**

Kies 5 schatkaarten die je begrijpelijk vindt voor jouw groep. Om de woordenschat te vergroten kun je ook 4 eenvoudige en 1 moeilijkere kiezen. Zorg er in ieder geval voor dat ze wel echt verschillend zijn. Noem de schatten, laat ze uitleggen wat het betekent. Goed voor de mondelinge taalvaardigheid en fijn voor jou om te horen hoe zij de schat interpreteren.

✂️ 'Ga staan als je goed kan (schatkaart noemen)'

✂️ 'Wijs iemand aan die goed kan (schatkaart noemen)'

✂️ 'Ga staan als je (schatkaart noemen) nog moeilijk vindt.' Hiermee ontwikkelen ze een reëel zelfbeeld en ontdekken ze dat het oké is om niet alles goed te kunnen.

✂️ Tot slot: kies de schat die het allerbeste bij je past.

### **Het hele spel met de hele groep spelen**

✂️ Doe alle namen in een pot

✂️ Geef ieder kind 2 schatkaarten

✂️ Kies 1 iemand om 3 namen uit de pot te trekken

✂️ Laat die persoon een karweikaart trekken

✂️ Laat de karweikaart uitvoeren door die 4 kinderen

✂️ Laat tenslotte alle 4 twee schatkaarten trekken en overhandigen aan bij wie de schat past. Degenen die een nieuwe schatkaart krijgen, leveren een andere in. Zo heeft ieder er altijd 2.

Het is voor de kinderen het fijnst als iedereen een keer een karweikaart mag uitvoeren. Door 4 kinderen tegelijk aan de beurt te laten komen is dat ook zeker haalbaar. Je zult zien dat er mooie verbindingen ontstaan! Je kunt ook kiezen voor meer dan 2 schatkaarten per kind, al zit je in ieder geval gebonden aan het totaal van 107 schatkaarten.

Zelf heb je de keuze om het geven van schatkaarten te beperken tot kinderen in hun eigen groepje, of jongens aan meisje, ...

De SchatkaartOorkonde is gratis te downloaden op [www.schatgravers.com](http://www.schatgravers.com)

Deze informatie en de oorkonde is gratis te terug te vinden op [www.schatgravers.com](http://www.schatgravers.com).

Voor **meer** verdieping, tips en tricks kan je je inschrijven voor een nieuwsbrief of je kan een **workshop** volgen die zowel in België als in Nederland gegeven worden door **speciaal opgeleide Licentietrainers** oa bij Vicky Nuyts van [www.deglundering.be](http://www.deglundering.be)

Veel speelplezier!